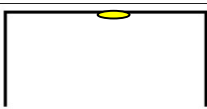

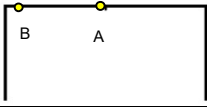
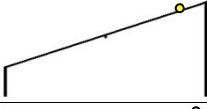


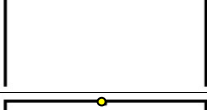
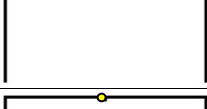

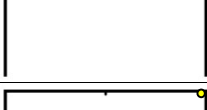

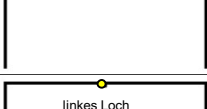
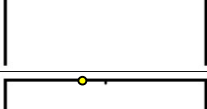
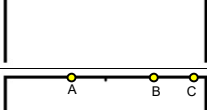
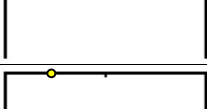
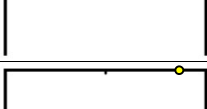
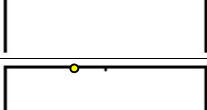
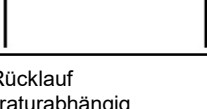


# Bahnplan Rheinau-Freistett [Eternit]

| Nr. | Bahn            | Ablegepunkt   | Bälle   | Schlagbeschreibung  |
|-----|-----------------|---|---|---|
| 1.  | Pyramiden       |    | DM Ohlsbach 2013, Reis. DJM Weinheim 2016, BM Singen 2018, Reisinger BO1    | Mit mittlerem bis zügigem mittig die 1. Pyramide anspielen. VL, RRL   |
| 2.  | Salto           |    | Nifo 2, 3D Bof Danny Hess, 3D 022 (T)                                       | In 2/3. Loch von links legen und mitte links mit mittlerem Tempo einspielen. RRL  |
| 3.  | Gradschlag o.H. |    | FFK orange  | A: Mit mittlerem Tempo gerade bis leicht nach rechts spielen. VL, LRL<br>B: Mit mittlerem Tempo gerade spielen. VL, LRL   |
| 4.  | Blitz           |    | A: 3D 143, Nifo 2 o.ä.<br>B: 3D 022 (gehen fast alle Totbälle)              | A: Aus 2. Loch von rechts rel. Locker oder<br>B: langsamere Bälle rel. Zügig diagonal durchspielen. LRL   |
| 5.  | Winkel          |    | A: 3D DJM 2006 Waldshut, 3D 363<br>B: §D 613 [r], 3D JLP 2012 Heilbronn [r] | A: Rel. Zügig 10 bis 30 cm nach erstem Plattenstoß banden. Nur VL<br>B: Rel. Locker mittig an den Winkel spielen. VL, RRL   |
| 6.  | Brücke          |    | A: 3D 383, Askim, 3D 263<br>B+C:Maier Magnum, Reis. Kempten groß            | A: Zügig von rechts nach links spät die Bande anspielen. VL, LRL<br>B: Rel. Zügig von links nach rechts schön in die Rundung spielen. VL, LRL<br>C: locker von links nach rechts spielen. VL            |
| 7.  | Doppelwelle     |    | Inmann Günter ÖM 98r, 3D 435r   | Von rechts nach links spielen. Je nach Ball/Balltemperatur legen und mit Schiebeschnitt und etw. Druck, knapp nach der Mitte anspielen. RRL   |
| 8.  | Netz            |    | normal  | normal  |
| 9.  | Schüssel        |  | normal  | normal  |
| 10. | Schleife        |  | Rav. DJM 2015 Tuttlingen, 3D 263, 3D Matthias Reichle, Nifo 2               | Aus linkem/mittlerem Loch zügig einspielen. LRL   |
| 11. | Niere           |  | 3D Wanted 2004, 3D 163, BoF Lheritier 2002                                  | Mit mittlerem Tempo an die linke Innenbande spielen.  |
| 12. | Gradschlag m.H. |  | FFK rot, FFK hellblau   | Aus linkem Loch mit rel. zügig Tempo leicht rechts spielen. VL, LRL   |
| 13. | Mittelhügel     |  | normal  | Leicht nach rechts spielen. Nicht zu langsam spielen, da der Hügel nach links zieht.  |
| 14. | Vulkan          |  | normal  | Von leicht links der Mitte gerade spielen.  |
| 15. | Passagen        |  | A: SV 22+, SV 28+<br>B: JLP Heilbronn 2012, Green Viper<br>C: SV 30+        | A: Mit mittlerem Tempo links einspielen. VL, RRL<br>B: Rel. locker rechts einspielen. VL, RRL<br>C: Rel. zügig rechts einspielen. VL, RRL VL, RRL<br>(Bei Variante B+C ist die Lochrandgefahr geringer) |
| 16. | Laby            |  | normal  | normal  |
| 17. | Stumpfe Kegel   |  | Rav. 253, 3D Thomas Höfler, Fun for Kids beige                              | Gerade oder leicht nach links spielen. Der Ball sollte nicht springen und für den Rücklauf knapp rechts am Loch vorbeierollen. VL, RRL  |
| 18. | Rohr            |  | Fun For Kids lila, 3D 514   | Mit mittlerem Tempo gegen die Mitte spielen.  |

VL: Vorlauf LRL: linker Rücklauf  
RRL: rechter Rücklauf (T): Temperaturabhängig

Stand 21.05.2022

